

LAPORAN EKSEKUTIF

Pengembangan Museum Virtual Berbasis Komunitas Sosial untuk Pelestarian dan Penyebarluasan Budaya Lokal di Indonesia¹⁾

Oleh :

Euphrasia Susy Suhendra, Setia Wirawan, Budi Hermana, Prihantoro²⁾

I. PERMASALAHAN DAN TUJUAN PENELITIAN

Kongres Kebudayaan Indonesia V di Bukittinggi, Sumatera Barat tahun 2003 dikukuhkan dengan Rekomendasi Kebudayaan VI di Bogor 2008 merekomendasikan, a.l. anjuran kemandirian pengembangan kebudayaan dengan membentuk departemen kebudayaan, agar terjamin pemeliharaan warisan bangsa dan pengembangannya ke depan. Kemudian, menyarankan agar pendidikan nasional membentuk kesadaran budaya, mendorong penciptaan kebudayaan lebih lanjut serta mencegah disintegrasi sosial dan kekerasan. Penelitian ini diangkat sebagai suatu usaha untuk mereaktualisasi dan merevitalisasi budaya lokal bangsa Indonesia. Kajian ini dapat dipandang sebagai suatu usaha untuk menggali etos budaya lokal bangsa Indonesia serta masalah moral dan etis dalam rangka mewujudkan suatu kesadaran terhadap budaya lokal bangsa Indonesia yang masih tetap mendapat dukungan dari para pendukungnya dalam pergolakan dunia modern. Dalam kaitan ini, ada beberapa hal yang menjadi latar belakang mengapa kajian tentang budaya lokal Bangsa Indonesia ini patut dilakukan dan temuan-temuannya dapat menjadi acuan bagi pembangunan sumber daya manusia Indonesia.

II. INOVASI IPTEKS

Untuk mencapai tujuan penelitian dalam mereaktualisasi dan merevitalisasi budaya local bangsa Indonesia, dibangun suatu situs web dengan nama www.nusantara.gunadarma.ac.id , yang bersifat open source sehingga dapat diharapkan sebagai suatu situs yang dapat menampung berbagai sumber ataupun masukkan untuk dapat melengkapi dokumentasi kebudayaan Indonesia secara menyeluruh. Pada akhir penelitian ini, situs tersebut telah berisi berbagai konten kebudayaan Indonesia dari berbagai kepulauan ataupun provinsi yang berada di Indonesia. Pada masa yang akan datang situs ini diharapkan tetap dapat dikembangkan oleh berbagai pengguna untuk kelengkapan informasi kebudayaan Indonesia.

III. KONTRIBUSI TERHADAP PEMBANGUNAN

Kontribusi penelitian dalam membantu dalam peningkatan budaya lokal bangsa Indonesia, sebagai salah satu budaya lokal yang berkembang dengan kekhasannya sendiri. Kontak budaya antara budaya Bangsa Indonesia dan budaya luar tidak terbendung lagi. Hal ini disebabkan oleh kemajuan media informasi yang telah merambah ke seluruh penjuru kehidupan manusia. Kemajuan manusia di bidang ilmu pengetahuan dan teknologi, juga telah menyebabkan persentuhan budaya Bangsa Indonesia dengan dunia luar yang mungkin dapat menyebabkan keterasingan para pendukungnya dari budaya lokalnya sendiri. Pemanfaatan situs web ini diharapkan akan banyak membantu dan meningkatkan penyebaran informasi kebudayaan local Indonesia sehingga dapat meningkatkan integrasi bangsa Indonesia.

IV. MANFAAT BAGI INSTITUSI

Penelitian ini memberikan manfaat yang cukup besar bagi institusi, karena melalui penelitian ini maka dapat tercipta kerja sama antar berbagai unit-unit yang terdapat pada Universitas Gunadarma, seperti para peneliti di lintas ilmu yang yang berbeda, team audio visual, dan terbentuknya berbagai output yang dapat meningkatkan suasana akademik yang baik.

Pengembangan situs ini yang didukung oleh berbagai pihak, baik dari pengajar, peneliti maupun mahasiswa, menjadikan peningkatan berbagai bidang ilmu sesuai dengan kondisi yang dibutuhkan oleh masyarakat di sekelilingnya.

V. PUBLIKASI ILMIAH

Hasil penelitian ini telah diajukan dan dipresentasikan pada berbagai bentuk publikasi ilmiah dan terdaftar pada Hak Kekayaan Intelektual, sebagai berikut :

1. Kota Tua Jakarta, E Book Seri Museum Virtual
2. Perkampungan Budaya Betawi, E Book Seri Museum Virtual
3. Ekpedisi Nusantara Banten, DVD Pembelajaran Seri Museum Virtual
4. Berbagai Kemegahan Wisata Alam Garut dan Tasikmalaya Jawa Barat, E Book Seri Museum Virtual
5. Kebudayaan Bandung dan Keindahan Candi Jiwa Jawa Barat, E Book Seri Museum Virtual
6. Candi Prambanan, E Book Seri Museum Virtual
7. Borobudur, E Book Seri Museum Virtual
8. Borobudur, Virtual Reality Museum Virtual
9. Superb, Serene and Majestic Borobudur, E Book Seri Museum Virtual
10. Bangunan Bersejarah Kota Surabaya, DVD Pembelajaran Seri Museum Virtual
11. Jawa Timur Indonesia, E Book Seri Museum Virtual
12. Trowulan, Situs Kota Majapahit, DVD Pembelajaran Seri Museum Virtual
13. Bali, E Book Seri Museum Virtual
14. Hidup dan Kearifan Masyarakat Jambi, DVD Pembelajaran Seri Museum Virtual
15. Ekspedisi Nusantara Kalimantan Barat, Pontianak, DVD Pembelajaran Seri Museum Virtual
16. Taman Bersejarah Leang Leang, DVD Pembelajaran Seri Museum Virtual
17. Suku Kajang Menjaga Alam Tetap Lajang, DVD Pembelajaran Seri Museum Virtual
18. Kapal Phinisi, DVD Pembelajaran Seri Museum Virtual

19. Istana Balla Lompoa, DVD Pembelajaran Seri Museum Virtual
20. Masjid Taqwa Tompong, DVD Pembelajaran Seri Museum Virtual
21. Benteng Rotterdam, DVD Pembelajaran Seri Museum Virtual
22. Penelitian Determinan Faktor Adopsi Situs Kebudayaan Online

-
- 1) Penelitian dibiayai melalui Hibah Strategis Nasional, sesuai dengan Surat Perjanjian Pelaksanaan Penugasan Penelitian Strategis Nasional Nomor : 445/SP2H/PL/Dit.Litabmas/IV/2011, tanggal 14 April 2011
 - 2) Dosen Tetap Fakultas Ekonomi/Fakultas Ilmu Komputer Universitas Gunadarma